

---

## REGOLAMENTO CROSS QUAD 2018

---

### **ART. 01 - DEFINIZIONE**

#### **GARE RACING (FETTUCCIATI)**

sono manifestazioni motociclistiche alle quali partecipano i singoli piloti in circuiti di tipo fettucciato.

#### **GARE QUADCROSS**

sono manifestazioni motociclistiche alle quali partecipano i singoli piloti in piste da cross.

### **ART. 02 - DESCRIZIONE**

Le gare RACING e QUADCROSS, sono a carattere nazionale, sono composte da 2 (due) manche di durata diversa per ogni categoria.

### **ART. 03 - NORME COMUNI**

**Per tutto quanto non contemplato in questo regolamento (sistemazione transponder, controllo medico, condotta di gara, bandiere e cartelli di segnalazione, ecc.) ci si conforma al "REGOLAMENTO MOTOCROSS CAMPIONATI MOTOASI 2018".**

### **ART. 04 - PERCORSO**

Il percorso di gara è di tipo ad anello chiuso, inibito al traffico ed al pubblico (per quest'ultimo devono essere previste delle apposite aree); possono essere presenti o meno asperità naturali e/o artificiali, quali salti, passaggi tecnici, asfalto, ecc.

La larghezza del percorso deve essere tale da permettere il sorpasso fra due piloti in ogni punto, ad eccezione di, al massimo, tre passaggi tecnici o di sicurezza (attraversamento siepi, fossato, ponte, ecc.) nei quali il transito è consentito ad un solo pilota alla volta con larghezza di metri 2 (due) minimo.

Il 70% del tracciato, inoltre, deve avere una larghezza minima di 6 (sei) metri.

### **ART. 05 - AREA BOX**

L'area box è la zona nella quale avviene il rifornimento di carburante e qualsiasi intervento sui quadricicli. Quest'area deve essere predisposta dagli organizzatori e deve essere chiusa al pubblico; all'interno dell'area box possono accedere unicamente i piloti e due meccanici, oltre al D.d.G. e agli U.d.G. addetti.

La velocità di percorrenza all'interno dell'area box deve essere molto bassa. È a discrezione del D.d.G. penalizzare, nel modo che ritiene più opportuno e in base alla gravità della mancanza, tutti quei piloti che non rispettino un comportamento adeguato e di sicurezza (soprattutto velocità eccessiva) all'interno dell'area box.

Allo stesso modo saranno i piloti ad essere penalizzati, come sopra, per il comportamento scorretto, quali non rispetto delle indicazioni degli U.d.G., dei meccanici al loro seguito. È fatto obbligo all'Organizzazione predisporre di un'apposita area per i segnalatori.

I quadricicli presenti nell'area box devono essere unicamente quelli utilizzati in gara e regolarmente punzonati.

È vietato introdurre nell'area box quadricicli non punzonati; è altresì vietato portare fuori dall'area box i quadricicli per tutta la durata della gara, salvo il caso di uscita per entrare nel percorso di gara e il caso in cui il pilota decide di non continuare la stessa.

È fatto obbligo all'Organizzazione controllare, a mezzo di un addetto, che i piloti che escono dall'area box per inserirsi nel percorso di gara. In caso contrario il pilota non potrà entrare nel percorso.

La non osservanza di tali regole implica l'esclusione dalla gara.

## **ART. 06 - SEGNALETICA**

Tutto il percorso deve essere delimitato da fettuccia; questa non è richiesta ove il percorso sia delimitato in altro modo (ad esempio da un fossato, da una siepe, ecc.).

L'ingresso all'area box deve venire segnalato con un cartello ben visibile; devono altresì essere segnalati tutti i punti pericolosi del percorso per mezzo di una tabella rossa, posta nelle immediate vicinanze di detti punti.

Le bandiere di segnalazione sono quelle previste dal regolamento bandiere, è prevista anche una bandiera nera con cerchio arancio (bandiera tecnica): questa bandiera deve essere utilizzata per indicare al pilota interessato l'obbligo immediato di recarsi nell'area box, al fine di rimediare ai problemi tecnici del motociclo riscontrati dal D.d.G.. Se possibile la bandiera deve essere accompagnata dal numero di gara del concorrente interessato.

La segnalazione deve essere data ai piloti interessati nella zona di rilevamento giri.

## **ART. 07 - PARTECIPAZIONE**

Sono ammessi a partecipare alle gare RACING e QUADCROSS tutti i piloti in possesso di qualsiasi licenza Motociclismo ASI competitiva valida per l'anno in corso.

## **ART. 08 - ISCRIZIONI**

Le iscrizioni si accettano il giorno stesso della manifestazione, direttamente sul campo di gara dalle ore 07:30 alle ore 09.00.

Ove prevista una maggior affluenza, sarà possibile iscriversi già la sera prima della gara dalle ore 21:00. Nel caso che un pilota già iscritto la sera rinunci, per svariati motivi, a partecipare alla gara ancor prima di aver effettuato le prove libere, avrà diritto alla restituzione della tassa d'iscrizione.

## **ART. 09 - TASSA ISCRIZIONE GARA**

Il costo d'iscrizione alla gara singola RACING è pari a 45,00 Euro, più 5 euro per l'eventuale nolo del transponder

Il costo d'iscrizione alla gara singola QUADCROSS è pari a 35,00 Euro, più 5 euro per l'eventuale nolo del transponder.

## **ART. 10 - NUMERO DEGLI ISCRITTI**

Se il numero dei partecipanti di una singola categoria non raggiunge un numero minimo di 4 (quattro), viene accorpata con una altra categoria dove il numero degli iscritti consente l'accorpamento.

## **ART. 11 - CLASSI**

### **RACING**

- **MINI** (cilindrata fino a 150cc, piloti con età dai 7 ai 10 anni).
- **YOUNG** (marce - cilindrata fino a 350cc 4T e 200cc 2T; piloti con età da 8 a 14 anni).
- **ESORDIENTI** (marce - livello di guida base, piloti con età dai 12 anni in su).
- **SPORT** (marce - livello di guida medio, piloti con età dai 12 anni in su).
- **EXPERT** (marce - livello tecnico medio/alto, piloti con età dai 14 anni in su).
- **MASTER** (marce - livello tecnico alto, piloti con età dai 15 anni in su).

### **QUADCROSS**

- **SPORT** (marce - livello di guida medio, piloti con età dai 12 anni in su).
- **EXPERT** (marce - livello tecnico medio/alto, piloti con età dai 14 anni in su).
- **MASTER** (marce - livello tecnico alto, piloti con età dai 15 anni in su).

Il criterio utilizzato per costituire le classi della gare RACING e QUADCROSS è il livello di guida del pilota. La verifica delle categorie è compito della commissione MOTOASI.IT, analizzando i tempi registrati in gara. In caso di spostamento di categoria, operata dalla commissione, al pilota verranno attribuiti la metà dei punti assegnati nella gara. I punti acquisiti dalla categoria di provenienza non saranno tolti.

Il cambio di categoria è consentito durante tutto il campionato, a discrezione della commissione MOTOASI.IT.

A fine stagione la commissione MOTOASI.IT, a fronte della valutazione delle abilità dei piloti, deciderà i passaggi di categoria alla classe superiore.

Durante lo svolgimento dell'evento della gara è previsto uno spazio di avviamento alla disciplina in un'area predisposta alla promozione.

## **ART. 12 - DURATA DELLA GARA**

CATEGORIA MINI	2 MANCHE da 10' + 2 giri massimo
CATEGORIA YOUNG	2 MANCHE da 10' + 2 giri massimo
CATEGORIA ESORDIENTI	2 MANCHE da 10' + 2 giri massimo
CATEGORIA SPORT	2 MANCHE da 12' + 2 giri massimo
CATEGORIA EXPERT	2 MANCHE da 12' + 2 giri massimo
CATEGORIA MASTER	2 MANCHE da 15' + 2 giri massimo

## **ART. 13 - PILOTI**

Un pilota potrà punzonare fino a 2 quad anche di marca diversa e potrà usarli indifferentemente durante tutta la manifestazione, escluse le batterie in corso.

## **ART. 14 - NUMERI DI GARA**

I numeri di gara vengono assegnati ad inizio anno, prima dell'inizio del campionato, su richiesta del pilota stesso. I concorrenti sono tenuti ad apporre i numeri di gara sulle 2 tabelle porta-numero dei propri quad. I numeri devono presentarsi leggibili, pena sanzioni come stabilite dal presente regolamento.

## ART. 15 - CALCOLO DEI RISULTATI PER IL CAMPIONATO

Un pilota s'intende classificato, e di conseguenza comparirà nelle classifiche di gara, qualora abbia regolarmente preso il via e gli sia stato rilevato, dal personale addetto al rilevamento dei passaggi, almeno il 50% dei giri (arrotondato per eccesso) rispetto al primo arrivato anche se NON transitato sotto la bandiera a scacchi entro il tempo massimo previsto.

### CLASSIFICHE DI GARA

Alla fine di ogni manche sono attribuiti i punti secondo le seguenti tabelle:

#### **RACING e QUADCROSS**

Class.	Punti	Class.	Punti	Class.	Punti	Class.	Punti
1°	90	11°	63	21°	50	31°	40
2°	84	12°	61	22°	49	32°	39
3°	80	13°	59	23°	48	33°	38
4°	77	14°	57	24°	47	34°	37
5°	75	15°	56	25°	46	35°	36
6°	73	16°	55	26°	45	36°	35
7°	71	17°	54	27°	44	37°	34
8°	69	18°	53	28°	43	38°	33
9°	67	19°	52	29°	42	39°	32
10°	65	20°	51	30°	41	40°	31

In caso di parità di punteggio nelle gare RACING e QUADCROSS, la discriminante è la miglior manche.

In caso di parità di punteggio di manche, nelle gare RACING e QUADCROSS, la discriminante sarà il miglior piazzamento della seconda manche effettuata.

**Per premiare la presenza alla gara, verranno assegnati 20 (venti) punti (anziché ZERO) a tutti i piloti che si saranno regolarmente iscritti alla gara e che prenderanno parte alle qualifiche anche senza aver ottenuto un tempo valido.**

**Tali punti non verranno assegnati nel caso in cui il pilota non riconsegni il transponder e ritiri la licenza a gara ultimate.**

**Per l'ultima tappa di campionato verranno conteggiati punti DOPPI a parità di posizionamento.**

### CLASSIFICHE FINALI

Se al termine delle Classifiche Finali due o più piloti avranno lo stesso punteggio, verrà dichiarato vincitore quello che avrà ottenuto il maggior numero di vittorie.

In caso d'ulteriore parità verrà considerato il piazzamento dell'ultima manche di giornata.

## **ART. 16 - ASSEGNAZIONE GARE**

Tutte le manifestazioni in calendario hanno validità per i trofei organizzati sotto egida MOTOASI.

## **ART. 17 - QUADRICICLI**

Sono ammessi alle manifestazioni i quad targati e non.  
Non v'è alcuna restrizione di cilindrata (vedere R.P.).

## **ART. 18 - PNEUMATICI**

Sono ammessi pneumatici da enduro e da cross, anche ricostruiti.

## **ART. 19 - PROTEZIONI E SICUREZZA**

Sulla parte anteriore e posteriore del mezzo devono essere montate delle barre o dei paraurti compresi tra le ruote. Analoga protezione deve essere montata ai lati, nella parte compresa tra le ruote anteriori e quelle posteriori; tale protezione deve avere profilo arrotondato e diametro minimo di mm 25. Non sono ammesse sporgenze.

Una griglia, in metallo o con cinghie incrociate, deve essere montata tra il telaio e la barra di protezione laterale per impedire che il pilota tocchi accidentalmente il terreno. Deve essere previsto un dispositivo a strappo collegato al polso del pilota che, in caso di caduta, interrompa il circuito elettrico e di iniezione, se presente (stacco di massa).

Ogni mezzo deve avere una tabella porta numero all'anteriore, ed una al posteriore. Il pilota deve apporre obbligatoriamente il proprio numero di gara ben visibile sul dorsale del proprio indumento indossato e apporre il proprio nome (facoltativo). Il colore delle tabelle porta numero e i numeri stessi devono essere leggibili.

## **ART. 20 - ABBIGLIAMENTO**

Il pilota deve indossare abbigliamento adeguato da motocross.

Il casco deve essere indossato obbligatoriamente durante le prove e le gare, deve essere sempre allacciato.

Il casco deve essere omologato.

È obbligatorio l'uso della pettorina / paraschiena, indossata sotto la maglia gara se non in presenza di collare protettivo.

È consigliato l'uso del neck brace (collare protettivo).

## **ART. 21 - VERIFICHE TECNICHE**

- Alle verifiche tecniche viene punzonato il solo telaio del quad che s'intende utilizzare per la gara (2 quad = 1 pilota).
- Le verifiche tecniche possono essere effettuate anche dai meccanici.
- I quadricicli devono essere presentati alle verifiche tecniche privi di precedenti punzonature e con i numeri di gara riportati in modo ben visibile sulle tabelle portanumero.
- È compito e responsabilità del pilota controllare l'avvenuta punzonatura del quad.
- Gli organizzatori devono fornire il personale e la vernice necessaria per le punzonature.
- Gli organizzatori, all'atto di punzonare i quad, devono verificare che i piloti siano iscritti nella Categoria corretta.

## **ART. 22 - PROVE LIBERE / CRONOMETRATE**

Le prove libere / cronometrate vengono effettuate dopo le Operazioni Preliminari, per stabilire l'Ordine di partenza della prima manche e seconda manche.

## **ART. 23 - PRE-GRIGLIA**

I piloti devono presentarsi in Pre-Griglia partenza, minimo 10 minuti prima della loro manche. L'allineamento alla propria gara viene normalmente effettuato all'esposizione dei 2 giri della manche precedente.

## **ART. 24 - ORDINE DI SCHIERAMENTO**

L'ordine di schieramento per la partenza avviene in base al risultato delle prove. Nelle gare RACING il secondo in classifica sceglie la posizione in griglia a dx o sx del primo.

## **ART. 25 - PARTENZA**

La partenza viene effettuata tramite semaforo.

### **RACING**

La partenza viene fatta a piramide o a più piramidi, dove al vertice c'è il miglior risultato delle prove e a scalare tutti gli altri.

## **ART. 26 - INTERRUZIONE E/O ARRESTO ANTICIPATO DI UNA MANIFESTAZIONE**

L'interruzione della gara avviene a discrezione del Direttore di gara tramite esposizione della bandiera rossa. Ciò può avvenire a causa intervento di un mezzo di soccorso lungo il percorso, condizioni atmosferiche critiche, sistemazione di tratti del percorso, ecc.

Se la gara viene interrotta dopo il 70% del tempo totale previsto, è considerata valida e conclusa, altrimenti verrà dichiarata nulla e se possibile rifatta.

## **ART. 27 - GARE QUAD**

Il Moto Club organizzatore ritira la licenza degli iscritti alla gara come cauzione per il transponder consegnato; la stessa sarà resa ai diretti interessati al momento della riconsegna del transponder. Il supporto per il transponder deve essere fissato obbligatoriamente nella parte anteriore del quad. Solamente il pilota che ha il transponder può accedere al percorso di gara. Il pilota è l'unico responsabile dell'integrità del proprio transponder, dal momento della consegna in fase di verifiche sportive fino alla riconsegna a fine gara.

## **ART. 28 - RECUPERO DI UN QUAD**

Rottura del quad o infortunio di un pilota: in caso di guasto di un quad lungo il percorso, il recupero del quad e del pilota avviene da parte dei mezzi dell'Organizzazione, mettendo la gara in regime di safety quad (quindi con bandiere gialle).

## ART. 29 - RIFORNIMENTO ED ASSISTENZA

Il rifornimento e l'assistenza ai quad possono essere eseguiti anche dai meccanici e devono avvenire unicamente all'interno dell'area box, anche nel caso in cui siano stati recuperati lungo il percorso a causa di un guasto. È fatto divieto assoluto di rifornimento e di manutenzione dei quad all'esterno dell'area box. Il rifornimento deve avvenire unicamente a motore spento e senza sigarette accese. La non osservanza di tali regole implica l'esclusione dalla gara.

## ART. 30 - CRONOMETRAGGIO

Il servizio di cronometraggio è a cura dell'Organizzazione.

## ART. 31 - BANDIERE E LORO SIGNIFICATO



### BANDIERA VERDE

Viene esposta una bandiera verde fino a che tutti i piloti siano schierati. La bandiera verde indica anche al Direttore di Gara che la fase di schieramento è avvenuta regolarmente. Pronti per la procedura di partenza.



### BANDIERA TRICOLORE

Partenza gara!



### BANDIERA GIALLA

*fissa*: PERICOLO! Procedere con cautela. DIVIETO di sorpasso.  
*agitata*: PERICOLO IMMINENTE! Gara momentaneamente sospesa; moderare la velocità, DIVIETO di sorpasso, DIVIETO ASSOLUTO di staccare le ruote da terra in prossimità di salti. Il pilota che non rispetta tale segnalazione e/o sorpassa approfittando della bandiera gialla, subirà una penalizzazione da 1 punto di manche alla squalifica, a seconda della gravità del gesto.



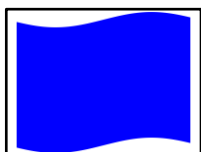
### BANDIERA ROSSA

Arresto immediato per tutti.



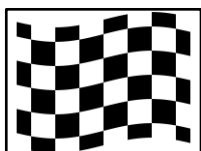
### BANDIERA NERA

Esposta abbinata al numero del conduttore, indica al pilota che deve interrompere immediatamente la gara.



### BANDIERA BLU

Agevolare il sorpasso. Indica al pilota che sta per essere doppiato.



### BANDIERA A SCACCHI BIANCHI E NERI

Termine della gara o della sessione di prova / qualificazione.

Il pilota che non rispetta la prescrizione delle bandiere, subirà una penalizzazione data dal Direttore di Gara, in secondi che sarà sommata al tempo finale della sua prova, o squalifica, in base alla gravità dell'accaduto.

Il Direttore di Gara potrà decidere per la squalifica di piloti che tengano un comportamento di gara scorretto e quindi troppo pericoloso. A tale pilota verrà esposta bandiera nera con cartello riportante il numero di gara per un massimo di 2 (due) giri, all'interno dei quali il pilota sarà tenuto a fermarsi.

Al pilota che non rispetterà tale segnalazione sarà fatto richiamo ufficiale da parte del Direttore di Gara. Tale richiamo sarà motivato e comunicato agli Organi competenti per eventuali ulteriori provvedimenti.

### **ART. 32 - RITIRO**

Ai fini delle classifiche di gara non è previsto il ritiro.

Se durante la gara un pilota decide di non voler più continuare nella competizione ed ha la necessità di lasciare il luogo della manifestazione, è suo dovere riconsegnare il transponder all'Organizzazione; ai fini delle Classifiche di gara verrà classificato con il numero di giri che ha compiuto fino al momento dell'abbandono.

### **ART. 33 - TERMINE DELLA GARA**

Allo scadere del tempo stabilito il D.d.G. esporrà il cartello dell'ultimo giro al Concorrente che in quel momento è primo nella classifica di manche, ed al giro successivo esporrà la bandiera a scacchi per decretare la fine della gara.

### **ART. 34 - TEMPO MASSIMO**

È stabilito un tempo massimo di 8 (otto) minuti per tutti i concorrenti per transitare sul traguardo, e prendere la bandiera a scacchi. Gli 8 minuti verranno conteggiati dalla bandiera a scacchi del primo concorrente.

### **ART. 35 - AIUTO ESTERNO**

È proibito ogni aiuto esterno, salvo nell'area box.

L'espressione "aiuto esterno" significa l'atto attraverso il quale ogni persona, all'infuori del pilota o di un U.d.G. nell'esercizio delle sue funzioni, venga in contatto con il quad o con il transponder dei concorrenti; la penalità per aver ricevuto qualsiasi tipo di aiuto esterno è l'esclusione dalla gara.

### **ART. 36 - OPERAZIONI PRELIMINARI (O.P.)**

Nel luogo e nell'ora fissati per l'iscrizione, tutti i piloti dovranno personalmente essere presenti per l'identificazione ed il controllo delle licenze. Ogni partecipante che non si presenti personalmente come sopra richiesto, sarà escluso dalla manifestazione.

### **ART. 37 - RECLAMI**

I reclami devono essere presentati per iscritto ed accompagnati dall'apposita tassa reclamo al Direttore di Gara, stabilita in Euro 200,00.



## **ART. 38 - DIRETTORE DI GARA**

Il D.d.G. è il responsabile dello svolgimento e del buon esito della manifestazione.

È sua facoltà alla fine delle O.P., ed in qualunque altro momento della manifestazione che egli ritenga opportuno, indire una riunione informativa per tutti gli interessati.

Il D.d.G. si riserva la facoltà di interrompere e/o abbreviare la gara per particolari esigenze. Il D.d.G. dovrà segnalare obbligatoriamente l'inizio dell'ultimo giro al transito del 1° pilota per la zona di rilevamento giri. Il D.d.G. ha la facoltà, in base all'ART. 05, di penalizzare i piloti che non tengono un comportamento adeguato nell'area box.

## **ART. 39 - UFFICIALI DI GARA**

Gli U.d.G. sono persone preposte dall'Organizzazione aventi le seguenti funzioni:

- segnalare ai piloti in gara gli eventuali pericoli insorti lungo il tracciato;
- mantenere in ordine il tracciato di gara sistemando la fettuccia, i paletti e gli altri segnali di delimitazione del percorso e di pericolo qualora questi vengano accidentalmente danneggiati;
- comunicare al D.d.G. eventuali problemi che si presentano lungo il tratto di percorso a loro assegnato;
- rilevare e segnalare le infrazioni commesse dai piloti, sia al Regolamento sia avendo un comportamento antisportivo, al D.d.G., il quale infliggerà loro la penalità prevista dal Regolamento dopo averli interpellati ed averne sentito le eventuali ragioni.

Gli U.d.G. devono essere facilmente riconoscibili sia lungo il percorso sia nell'area box.

## **ART. 40 - PENALITÀ**

Le penalità che possono essere inflitte ai piloti sono le seguenti, a discrezione del Direttore di Gara:

- A. penalità da 20 sec.
  - partenza anticipata.
  - giro non conforme con taglio di percorso interno o esterno, urto contro le protezioni interne curva, sorpasso o salto con bandiere gialle sventolate, comportamento scorretto.
  
- B. esclusione dalla gara
  - assenza alla prova per l'ordine di schieramento.
  - prova del percorso in quad quando non consentito dall'Organizzazione.
  - introdurre nell'area gara quadricicli non punzonati.
  - uscire dall'area box con il quad durante la gara.
  - entrare nel percorso senza transponder.
  - rifornimento quad all'esterno dell'area box.
  - effettuare assistenza ai quad all'esterno dell'area box.
  - rifornimento a motore acceso.
  - rifornimento con sigarette accese
  - ricevere aiuto esterno nelle zone non predisposte.
  - assenza alle O.P.
  - taglio di percorso.
  - comportamento scorretto in gara.

Per "taglio di percorso" si intende quando un pilota transita all'esterno o all'interno della fettuccia o di altri mezzi che delimitano il percorso di gara traendone vantaggio.

C. a discrezione del D.d.G.

- in caso di comportamento non appropriato nell'area box.
- in caso di segnalazione da parte degli U.d.G.

## **ART. 41 - CLASSIFICHE DI CAMPIONATO E PREMIAZIONI**

Ad ogni gara verranno premiati i primi tre piloti di ogni classe.

Al termine di gare RACING verranno redatte le seguenti classifiche:

- Categoria MINI
- Categoria YOUNG
- Categoria ESORDIENTI
- Categoria SPORT
- Categoria EXPERT
- Categoria MASTER

Al termine di gare QUADCROSS verranno redatte le seguenti classifiche:

- Categoria SPORT
- Categoria EXPERT
- Categoria MASTER

## **ART. 42 - MISURE E PROTEZIONI**

- larghezza massima manubrio 850 mm.
- larghezza massima quadriciclo 1300 mm (filo ruota dx - filo ruota sx).
- protezione laterali (nerf bar).
- protezioni anteriori (bull bar).
- stacco massa.