
REGOLAMENTO CAMPIONATO SARDEGNA VELOCITÀ 2015 SUPERMOTARD - QUADMOTARD

Lo scopo di queste competizioni è quello di radunare appassionati della velocità motociclistica per confrontarsi nella massima lealtà e trasparenza, con moto aventi prestazioni simili tra loro, a scopo promozionale, riducendo al minimo possibile i costi generali per gli Atleti e gli Organizzatori.

1. ISCRIZIONE - ASSOCIAZIONE - LICENZA AGONISTICA

Ogni partecipante al campionato deve fornire i propri dati anagrafici all'organizzatore che ne sarà il depositario utilizzandoli esclusivamente per scopi inerenti alle manifestazioni organizzate dallo stesso. Ogni iscritto deve poi sottoscrivere il modulo associativo e richiedere il tesseramento che, tramite l'associazione stessa, verrà erogato da MOTOASI.IT. Il tesseramento MOTOASI.IT comprende le coperture assicurative che risponderanno in caso di infortuni al tesserato durante lo svolgimento delle manifestazioni stesse, nei modi e per i casi indicati nella carta informativa assicurativa che verrà consegnata all'iscritto insieme alla tessera. In caso di iscrizione di minorenni, oltre ai documenti dell'iscritto, dovranno essere forniti anche quelli del genitore responsabile o del tutore legale, che dovrà sottoscrivere l'iscrizione in nome e per conto del minorenne.

DOCUMENTI NECESSARI ALL'ISCRIZIONE, ASSOCIAZIONE E LICENZA AGONISTICA

- Carta d'identità.
- Codice fiscale.
- Certificato medico sportivo per pratica di sport agonistico "motociclismo" con elettrocardiogramma sotto sforzo.
- Indirizzo e-mail e numero di cellulare.
- Per i minorenni sono necessari anche i documenti di identità dei genitori o tutore legale e l'apposito modulo compilato in ogni sua parte e sottoscritto da essi.

PARTECIPAZIONE ALLE GARE DI CAMPIONATO - PILOTI ISCRITTI AL CAMPIONATO

Quota partecipazione gara 40,00 euro.

Quota partecipazione gara iscrizione a categoria doppia 40,00 euro prima categoria + 15,00 euro per seconda categoria.

PARTECIPAZIONE ALLE GARE DI CAMPIONATO - WILD CARD

Le Wild Card che intendono prendere parte ad alcune o tutte le tappe del campionato senza registrazione alla classifica (iscrizione al campionato) devono essere tesserati MOTOASI.IT, devono rispettare in ogni sua parte il presente regolamento.

Quota partecipazione gara per piloti "Wild Card" non iscritti al campionato 65,00 euro.

2. COMMISSIONE DI GARA E PERSONALE ADDETTO ALL'ORGANIZZAZIONE

La commissione è composta dalle seguenti figure.

DIRETTORE DI GARA

Il Direttore di Gara è Arbitro unico, con l'incarico di gestire e monitorare le attività in pista e quelle dei commissari di percorso (sbandieratori). Valutare il corretto comportamento dei piloti ed assegnare eventuali penalità.

DIRETTORE TECNICO

Il Direttore Tecnico ha l'incarico di effettuare le verifiche tecniche e il monitoraggio delle punzonature delle categorie ove questo sia previsto. Inoltre insieme al Direttore di Gara verificherà la praticabilità del circuito e la messa in sicurezza dello stesso prima dell'inizio del programma di giornata o in seguito ad un incidente ove si sia verificata una perdita di liquidi dal mezzo interessato o comunque il danneggiamento del fondo stradale.

RESPONSABILE PIT LANE

Il Responsabile Pit Lane ha l'incarico di regolare l'ordine e i tempi di entrata ed uscita di pista delle varie categorie, di comunicare ai piloti gli estratti destinati alle verifiche.

COMMISSARI DI GARA

Minimo quattro commissari di percorso (sbandieratori, in base alle necessità e alla conformazione del circuito) con l'incarico di seguire le indicazioni del Direttore di Gara segnalando a lui le eventuali anomalie o pericoli nella parte di percorso da loro monitorata. Daranno indicazioni ai piloti in fase di attività in percorso utilizzando le bandiere. I commissari possono intervenire per rimuovere eventuali moto o detriti nella sede stradale solo a gara o fase ferma.

REFERENTE TEAM

Il Referente Team ha l'incarico di ricevere e gestire le rimostranze e le contestazioni dei capisquadra che andranno formalizzate in un apposito modulo (vedi capitolo Rimostranze e Contestazioni) e che porterà all'attenzione del Direttore di Gara.

Il Direttore di Gara ha diritto e dovere di applicare il regolamento anche nelle situazioni da esso non previste, interpretandole nella forma e nel modo che esso stesso ritiene corretta, sportiva, democratica ed equa. Può, a sua discrezione, interpellare i vari componenti della Commissione. Ogni decisione del Direttore di Gara non può in alcun modo e per nessun motivo essere variata, modificata, annullata, in parte o nella sua totalità.

3. ORGANIZZAZIONE DEGLI EVENTI E TAPPE DI GARA

La gestione dei vari aspetti di ogni giornata di gara viene totalmente affidata alle direttive del personale dell'organizzatore. Nello specifico gli incarichi vengono così suddivisi:

Con 6 giorni di anticipo sulla data di gara, verrà inviata la richiesta di conferma di partecipazione tramite comunicazione e-mail.

La conferma di partecipazione dovrà essere effettuata telematicamente, accendendo al sito dell'organizzatore e compilando l'apposito modulo, entro e non oltre il giovedì antecedente la gara.

Il giorno della gara, presso il banco iscrizioni che sarà aperto dalle ore 07.15 alle ore 08.15, dovrà essere versata la quota di partecipazione all'evento. Al versamento della quota corrisponde l'iscrizione alle liste gara di giornata e l'assegnazione del transponder, attivando così l'accesso al circuito per le varie fasi.

4. PENALITÀ

La licenza agonistica verrà dotata di un credito a punti. All' emissione della licenza i punti disponibili sono 4. Ogni penalità inflitta al pilota può prevedere la decurtazione di uno o più punti in base alla gravità della scorrettezza verificatasi (segue classificazione penalità). Ad ogni decurtazione parziale corrisponde una penalità commisurata alla gravità dell'azione, inoltre una volta azzerati i punti a credito, al pilota verranno sottratti 10 punti nella classifica campionato e dovrà schierarsi in ultima posizione della griglia di partenza nella gara successiva (gara 1 o gara 2).

In caso di azzeramento punti all'ultima gara, il punteggio totale di classifica del pilota verrà decurtato di ulteriori 5 punti. Il Direttore di Gara, a suo libero arbitrio, potrà assegnare le seguenti penalità:

Penalità 1 punto: in caso di comportamento scorretto ma poco o non pericoloso in pista.

Ad esempio intralcio o resistenza al sorpasso in regime di bandiera blu, sorpasso in regime di bandiera gialla, velocità pericolosa in regime di bandiera rossa, sosta lungo la sede stradale del tracciato e/o nelle traiettorie di entrata e di uscita dello stesso e/o nelle via di fuga esterne in traiettoria di percorrenza della curva, comportamento indigente e/o maleducato nei confronti dei componenti della commissione, abbigliamento non idoneo all'attività agonistica, ecc..

Penalità 2 punti con decurtazione di 5 punti dalla classifica di giornata: in caso di comportamento scorretto e pericoloso in pista.

Ad esempio manovre pericolose durante le fasi di prove libere, qualifiche o gara che potrebbero arrecare danni agli altri piloti, comportamenti irrispettosi verso le indicazioni di uno o più componenti della commissione, ecc..

Penalità 3 punti con azzeramento dei punti di giornata: in caso di comportamento gravemente scorretto.

Ad esempio procurato danno ad altri piloti, squalifica dalla gara per manipolazione ed elaborazione non consentita dal regolamento, inosservanza delle norme del parco chiuso, rifiuto palese e volontario delle indicazioni della commissione, mancato rispetto delle penalità di retrocessione o similari in fase di allineamento o in altre fasi della gara, ecc..

Penalità 4 punti con azzeramento dei punti di giornata e segnalazione a commissione disciplinare: in caso di gravissime scorrettezze.

Ad esempio azioni a cui possono conseguire importanti danni fisici e materiali ad altri piloti o alla struttura ospitante, grave mancanza di rispetto alla commissione e al regolamento, ecc..

Sorpasso in regime di bandiera gialla o rossa: il pilota dovrà restituire la posizione guadagnata. In caso di mancata restituzione, al pilota colpevole di tale manovra non autorizzata, verrà applicata una penalizzazione di arretramento pari a due posizioni sull'ordine d'arrivo finale della manche a cui fa riferimento la manovra stessa. La penalità sarà cumulata con la decurtazione di 1 punto sulla licenza agonistica

Qualora le verifiche tecniche sulla moto dovessero dare esito "positivo" (cioè le caratteristiche meccaniche della moto non rispettano il regolamento), o si verifichi l'assenza della moto al parco chiuso, oppure il rifiuto a sottoporre la moto ai controlli, si prevede, oltre a **3 punti decurtati dalla licenza, l'azzeramento dei punti di giornata e/o la squalifica dalla manche 2**. Tale verifica, a discrezione del Direttore Tecnico, potrà essere solo visiva (verifica delle punzonature) oppure fisica (smontaggio del motore e/o delle parti interessate).

Il Direttore di Gara avrà facoltà di infliggere penalizzazioni giornaliere (provvedimenti disciplinari giornalieri) quali retrocessione in griglia di partenza o posizione di arrivo, decurtazione di punti al pilota o alla squadra, squalifica giornaliera del pilota o della squadra, ripetizione della partenza, sospensione della gara, in caso di:

- Comportamento scorretto dentro e/o fuori dalla pista da parte di un pilota o di un Capo Squadra o di altro personale partecipante al campionato.
- Incidente causato da manovra pericolosa.
- Falsa o anticipata partenza (anche senza recidività).
- Interruzione della fase di partenza.
- Abbandono della casella in griglia durante la fase di partenza.
- Anomalia procurata volontariamente o involontariamente da uno o più piloti.

Ogni comportamento non corretto e irrispettoso di questa regola (es. rimostranza non motivata o non autorizzata, offese, scatti d'ira) potrà essere punito con provvedimenti disciplinari giornalieri, e verrà comunque relazionata nel verbale di gara alla commissione disciplinare centrale MOTOASI.IT la quale comunicherà al pilota stesso o alla squadra eventuali ulteriori provvedimenti disciplinari.

5. PROVE LIBERE, QUALIFICHE E GARA

Fasi di giornata:

- briefing pre gara (15 min) sarà effettuato alla mattina alle 08.30
- prove libere
- 1 turno di qualifiche
- gare manche 1
- gare manche 2
- omologazione risultati (includere verifiche tecniche)
- premiazione

Il programma di giornata verrà distribuito ai piloti in fase d'iscrizione.

PROVE LIBERE

Ogni categoria avrà a disposizione, nel corso della mattinata, un turno di prove libere della durata di 15 minuti.

QUALIFICHE

La commissione di gara comunicherà l'ordine con cui i piloti, appartenenti alla stessa categoria, devono presentarsi al cancello di entrata in pista. Verrà quindi considerato e messo a referto il migliore dei tempi cronometrati rilevati per ogni pilota. Chi per qualsiasi motivo non dovesse riuscire a portare a termine alcun giro cronometrato, prenderà il via all'ultima posizione disponibile della griglia.

GARA 1 E 2

Le categorie verranno chiamate 10 minuti prima del proprio turno. I piloti dovranno essere schierati in pit lane almeno 5 minuti prima dell'entrata in pista per la verifica visiva delle punzonature previste da parte del Direttore Tecnico. A pista libera dalla fase precedente, il Responsabile pit lane farà entrare i piloti per l'allineamento in griglia e chiuderà l'accesso alla pista a eventuali ritardatari i quali potranno prendere parte alla gara solo partendo dal cancelletto, dopo che tutto il gruppo dei piloti schierati sia transitato davanti ad esso.

Una volta allineati in griglia il Direttore di Gara darà il via al giro di warm up.

Le griglie di partenza di entrambe le gare saranno stilate in base ai tempi ottenuti dal pilota nelle qualifiche. Se un pilota non si presenta in griglia la sua casella resterà vuota.

Qualora una moto presenti avaria, la stessa e il pilota dovranno allontanarsi dalla zona di partenza. Sarà consentito al pilota di prendere parte alla gara partendo dalla corsia box a seguito di OK da parte di un commissario di gara preposto, comunque non prima del passaggio dell'ultimo pilota in corrispondenza dell'ingresso pista.

Solo nel caso di rottura del sistema di avviamento, saranno concessi 2 minuti per il ripristino. Durante la partenza, il pilota deve mantenere una traiettoria lineare fino alla prima curva.

Il via viene dato da un semaforo a più luci (ove disponibile, altrimenti con bandiera). Le luci vengono accese in sequenza orizzontale, allo spegnimento contemporaneo delle luci la gara ha inizio. La durata della gara è di 10 minuti + 2 giri.

In caso di sospensione della manche durante il suo corso (ad esempio bandiera rossa, avverse condizioni climatiche, ecc.):

- se non sono stati completati almeno 3 giri dal leader della manche, la manche stessa verrà ricominciata con riallineamento immediato o posticipato, con griglia di partenza in ordine di qualifica.
- se sono stati completati i primi 3 giri, ma meno dei 3/4 dei giri previsti dal leader della manche, la manche stessa verrà ricominciata con riallineamento immediato o posticipato, con griglia di partenza in ordine di qualifica, per una percorrenza pari ai giri residui (giri totali previsti meno i giri già completati prima della sospensione).
- se sono stati completati i 3/4 dei giri previsti dal leader della manche il risultato viene omologato con classifica di arrivo all'ultimo giro completato dal leader della manche stessa.

Il risultato di ogni singolo pilota viene omologato se ha percorso almeno i 3/4 dei giri previsti nella manche.

PARTENZA ANTICIPATA

In caso di partenza anticipata da uno o più piloti, la stessa verrà ripetuta, scalando un giro dal totale previsto per la manche. In caso di recidività di partenza anticipata, la partenza verrà ripetuta ed il pilota che ha causato per due volte consecutive la ripetizione, sarà schierato in coda alla griglia lasciando il suo posto libero e vuoto.

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Gli organizzatori si riservano di annullare l'eventuale gara causa eventi naturali eccezionali dando avviso 3 (tre) giorni prima della data prestabilita a calendario.

Le gare si disputano in unica giornata con prove di qualificazione e gara di velocità. In generale ciascuna gara è limitata ad una sola categoria.

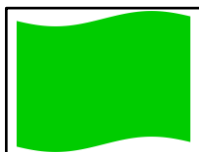
Qualora non venga raggiunto il numero minimo di 5 piloti iscritti per classe, la direzione gara si riserva di accorpare più categorie con caratteristiche similari, con separazione di classifiche finali. Rimane comunque a discrezione del Direttore di Gara stabilire la tipologia degli accorpamenti.

6. BANDIERE E SEGNALAZIONI



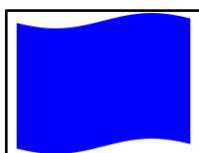
BANDIERA GIALLA

segnala un ostacolo in pista o un pilota caduto in pista. Con questo segnale non è permesso sorpassare né doppiare il pilota che precede. In caso di non rispetto di tali regole la commissione potrà inferire al pilota irrispettoso uno stop & go o 2 posizioni di penalizzazione rispetto a quella di arrivo a fine gara.



BANDIERA VERDE

segnala che l'ostacolo o il pilota caduto sono stati rimossi. Con questo segnale decadono i limiti di sorpasso delle segnalazioni precedenti.



BANDIERA BLU

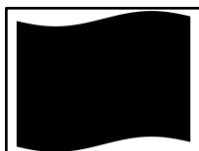
segnala al pilota a cui è indirizzata che sta per essere doppiato e quindi deve agevolare il sorpasso il prima possibile. In caso di non rispetto di questo segnale la commissione ha facoltà di inferire al pilota irrispettoso uno stop & go o 2 posizioni di penalizzazione rispetto a quella di arrivo a fine gara.

Se un pilota in fase di doppiaggio approfitta della bandiera blu per superare il pilota che lo precede, deve restituire la posizione entro 1 giro, in caso contrario il pilota verrà penalizzato come sopra.



BANDIERA ROSSA

segnala la sospensione della gara. Con questo segnale i piloti devono mantenere la posizione, rallentare a passo d'uomo e uscire dal circuito rientrando ai box.



BANDIERA NERA

segnala la squalifica di un pilota dalla gara. Questa va esposta con il numero del pilota squalificato.



BANDIERA BIANCA/NERA

segnala la penalizzazione di stop & go ad un pilota. Questo segnale deve essere esposto insieme alla segnalazione del numero di gara del pilota a cui è indirizzata la penalizzazione. Il pilota segnalato avrà 3 giri disponibili dalla segnalazione, oltre a quello della segnalazione, per fare un passaggio uscendo dal cancello, fermarsi (ruote ferme) e poi rientrare riprendendo la competizione. In caso di penalizzazione nei tre ultimi giri, non potendo applicare quanto sopra, il pilota penalizzato subirà arretramento di due posizioni rispetto l'ordine di arrivo.



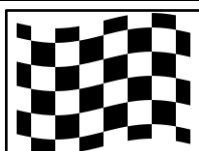
CARTELLO 2 GIRI

cartello che indica gli ultimi due giri al termine della gara.



CARTELLO 1 GIRO

cartello che indica l'ultimo giro al termine della gara.



BANDIERA A SCACCHI BIANCHI E NERI

il termine della gara viene segnalato con la bandiera a scacchi. I piloti doppiati termineranno la gara al passaggio sulla linea di arrivo con bandiera a scacchi.

Una volta terminata la gara i piloti avranno a disposizione un giro per lasciare il circuito. Il Direttore di Gara ha libero arbitrio nell'assegnare penalizzazioni ai piloti che, a parere della commissione stessa, abbiano avuto comportamenti antisportivi e pericolosi durante la gara. Le decisioni del Direttore di Gara sono insindacabili e non contestabili. Ogni squadra avrà possibilità di presentare obiezione o segnalazioni varie entro e non oltre i 15 minuti successivi alla fine dell'ultima manche prevista in programma di giornata. Oltre a questo termine, il verbale di gara verrà ufficializzato e nessuna altra comunicazione o richiesta verrà accolta.

In caso di impraticabilità del circuito dovuta a condizioni climatiche o a difetti/danni al circuito che potrebbero influenzare la sicurezza dei piloti, la giornata sarà dichiarata "annullata" qualora non siano state svolte e completate le "manche 1" per ogni categoria presente. Se, invece, tutte le categorie hanno completato almeno la "manche 1", verranno assegnati i punti ottenuti a completamento della classifica di giornata e generale.

7. CATEGORIE SUPERMOTARD-QUADMOTARD

La specialità Supermotard del campionato sarà divisa nelle seguenti categorie:

SUPERMOTO

età da 15 anni compiuti. Fino a 450cc 4T e fino a 300cc 2T.

SUPERMOTO SM-OPEN

età da 15 anni compiuti. CL. OPEN (cilindrata libera).

SUPERMOTO MOTO DA CROSS DI SERIE

età da 15 anni compiuti. fino a 450cc 4T. Strettamente derivate da moto da cross di serie.

La specialità Quadmotard del campionato sarà divisa nelle seguenti categorie:

QUADMOTARD OPEN

età da 15 anni compiuti. CL. OPEN (cilindrata libera).

8. REGOLAMENTO TECNICO/MECCANICO SUPERMOTARD-QUADMOTARD

MOTOCICLI AMMESSI

Il Direttore Di Gara ha facoltà di non accettare motocicli che presentino in tutto o in parte lavorazioni che possano pregiudicare la sicurezza dei piloti.

SONO VIETATI I PROTOTIPI (AMMESSI SOLO MEZZI DI MARCHE CONOSCIUTE ED OMOLOGATE)

Per tutte le classi allestimento obbligatorio Motard:

- Paramani
- Recupero liquidi
- Liquido raffreddamento solo acqua
- Slider pedane (para pedane in teflon o plastica)

VERIFICHE TECNICHE

L'organizzazione ha facoltà di effettuare verifiche tecniche in qualsiasi momento durante la manifestazione e al termine di qualifiche e gare. Il pilota, o chi per lui, è tenuto a smontare le parti del motociclo da verificare che saranno visionate dal Direttore Tecnico. Il rifiuto viene considerato irregolarità tecnica con squalifica.

GOMME CONSENTITE

Per tutte le categorie la scelta delle gomme è libera; durante la giornata di gara verrà ammesso 1 solo treno di gomme (da asciutto) che verrà punzonato al primo ingresso in pista del pilota.

In caso di gara dichiarata "bagnata" è consentito montare gomme da bagnato (rain); verrà ammesso 1 solo treno di gomme (rain) che verrà punzonato al primo ingresso in pista del pilota.

9. CLASSIFICHE E ASSEGNAZIONE PUNTEGGI

PUNTEGGIO E CLASSIFICA GENERALE

Alla fine di ogni manche sono attribuiti i punti secondo la seguente tabella:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
30	25	21	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

In caso di parità di punteggio in gara, sarà discriminante il miglior tempo effettuato nelle prove cronometrate.

A seguito di ogni fase, la commissione esporrà nell'apposita bacheca i risultati riassuntivi della fase stessa.

I risultati di giornata, le classifiche e le penalità saranno pubblicate sul sito dell'organizzatore e sul sito ufficiale www.motoasi.it

WILD CARD

Se il pilota arriva a podio prende il premio di giornata dedicato alle Wild Card ma non i punti.

PREMI

La premiazione della Gara verrà effettuata a fine giornata per i primi 3 classificati di ogni classe; i premi sono di natura rappresentativa (coppe e/o medaglie).

ASSEGNAZIONE TITOLI

Il titolo di vincitore del Campionato viene assegnato al primo della categoria che ottiene il punteggio totale più alto nella somma delle gare organizzate.

Se al termine del campionato due o più piloti hanno lo stesso punteggio, si dichiarerà meglio classificato chi ha riportato il maggior numero di vittorie, poi si considerano i secondi posti, poi i terzi, ecc.

10. TRACCIATO

Le specialità di velocità Supermotard e Quadmotard si svolgono su circuiti chiusi parte in asfalto e parte in fuoristrada; quest'ultima di norma cuba dal 15% al 30% dell'intero tracciato.

Tale parte di fuoristrada verrà omessa nel caso di condizioni meteo avverse in modo da evitare che il fango trasportato all'ingresso, all'uscita e in parte del percorso in asfalto renda impraticabile il tracciato e di conseguenza pregiudichi la sicurezza dei piloti.

11. SICUREZZA

Ad ogni gara sarà presente il personale medico incaricato dall'organizzazione, coadiuvato e organizzato dalla persona incaricata dall'organizzatore. Tutti i piloti dovranno comunque rispettare gli elementari parametri di sicurezza dentro e fuori dal circuito:

- Le fasi di prove libere, qualifica e di gara (manche 1 e manche 2) possono avere corso solo in presenza dell'ambulanza e/o del personale medico.
- Durante le fasi di prove libere - qualifiche - gara sono autorizzati a entrare e permanere all'interno del circuito esclusivamente i piloti ed i loro mezzi durante il loro turno, gli sbandieratori e loro responsabili, il Direttore di Gara - Responsabile di Percorso, il personale medico solo in caso di necessità ed assistenza.
- Tutte le moto devono inoltre avere l'impianto frenante anteriore e posteriore efficiente. Ogni moto deve essere identificata dal numero di gara posizionato sugli appositi porta numero anteriore (davanti al manubrio). Il numero deve essere orizzontale, ben visibile sia per grandezza che per colore, contrastante con lo sfondo del porta-numero.
- I liquidi infiammabili quali oli, benzina e altro devono essere conservati in appositi contenitori ignifughi e stivati in luoghi ombreggiati, lontani da fonti di calore o altro materiale infiammabile.
- È vietato testare nei paddock e nelle zone pedonali di accesso al pubblico i veicoli. Questi vanno testati esclusivamente in pista o negli spazi appositamente adibiti qualora fossero previsti.

SOSTA AI BOX

Il pilota che intende rientrare ai box deve segnalare la manovra a chi segue, alzando una mano, ed evitare brusche manovre.

ACCOMPAGNATORI

Gli accompagnatori durante lo svolgimento delle gare, devono tenere un comportamento corretto e non intervenire in pista per nessun motivo; nei casi di necessità sono presenti i Commissari di Percorso e il Direttore di Gara. Ogni abuso verrà sanzionato nel punteggio della licenza pilota.

Invasione in pista dell'accompagnatore: squalifica e provvedimento disciplinare del pilota (per responsabilità oggettiva). Per nessun motivo il meccanico che si trova nella zona box o altri accompagnatori possono invadere la pista.

ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

In pista è sempre obbligatorio indossare: tuta intera in pelle da moto (pelle - vietata solo cordura o cordura/pelle) con le dovute protezioni all'interno (para spalle, para gomiti, ginocchiere), casco integrale omologato modello stradale (con visiera in ordine e sempre chiusa) o casco integrale omologato modello cross con mascherina da cross, guanti motociclistici in pelle, stivali da cross, **paraschiama indossato all'interno della tuta.**

L'abbigliamento deve essere integro ad ogni ingresso in pista.

La Direzione gara si riserva il diritto di respingere il concorrente che al momento del controllo non risulta idoneo a quanto scritto nel regolamento.

NORMA COMPORTAMENTALE

L'Iscritto deve condividere i principi di lealtà e rettitudine sociale e sportiva, attenersi alle disposizioni degli Organizzatori, con l'obbligo di astenersi da ogni forma di illecito e da qualsivoglia indebita esternazione pubblica lesiva alla dignità dei partecipanti e al decoro dei Moto Club, degli Organizzatori e degli Impianti. Inoltre l'Iscritto risponderà, con la Responsabilità Oggettiva, dei propri accompagnatori e per manomissioni ai motocicli. Chi non rispetta in ogni parte il presente Regolamento incorrerà nelle sanzioni disciplinari.

12.RIMOSTRANZE E CONTESTAZIONI

Ogni rimostranza, contestazione, segnalazione, richiesta di chiarimento, richiesta di verifica tecnica o altre comunicazione che le squadre o i piloti singolarmente intendono effettuare alla commissione andranno eseguite con le seguenti modalità e riferimenti:

- Compilare l'apposito modulo indicando nome e cognome del pilota o nome della squadra/Capo Squadra.
- Consegnare il modulo compilato al Referente Team che lo porterà all'attenzione del Direttore di Gara.
- Rendersi disponibile per eventuali chiarimenti e/o confronti.
- Effettuare le sopracitate entro e non oltre 15 minuti dal termine ultima manche di gara prevista dal programma di giornata.

DEROGHE

Ogni Associazione organizzatrice può emettere deroghe a quanto sopra indicato, in funzione alle esigenze tecniche e organizzative del proprio campionato. Tali deroghe vanno pubblicate in allegato al presente regolamento previa autorizzazione di MOTOASI.IT.

Ogni Associazione può, inoltre, aggiungere altre categorie con diversa regolamentazione. Tali categorie, però, non avranno valenza nazionale.

13.ATTIVITÀ COMMERCIALI

Sarà possibile effettuare attività di tipo commerciali (vendita ricambi, abbigliamento, ecc.) durante lo svolgimento delle manifestazioni organizzate dal moto club affiliati MOTOASI.IT all'interno delle piste, previo accordo scritto.

Le persone non autorizzate saranno invitate ad abbandonare la pista durante tali manifestazioni.